

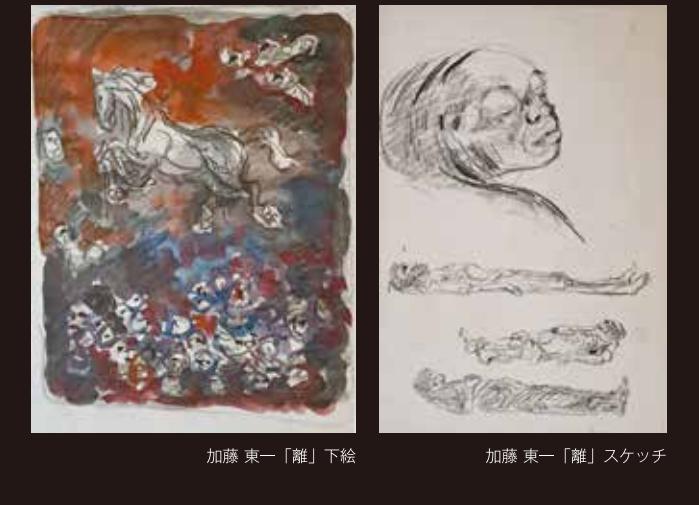
第1展示室

(公財)ぎふしん記念財団助成事業 2023.4/25(火) 加藤栄三・東一 素描の魅力 ~7/23(日)

平成30年より公益財団法人ぎふしん記念財団様から加藤栄三・東一作品の修復と表装に対し、多くのご支援をいただきました。

今回、令和4年度の助成事業で館収蔵24点の下絵と素描の修復が完了しました。本展では「素描の達人」「素描の名手」と称され高い評価を受けた栄三・東一の新たに見つかったスケッチ・ドローイング・エスキスなどを初公開作品として紹介します。

この機会に、素描のもつ醍醐味を味わうとともに栄三・東一の魅力を再発見してください。



加藤 東一「離」下絵

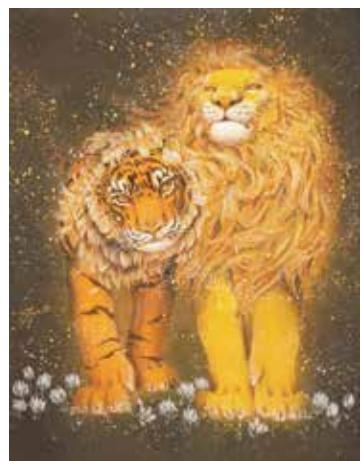
加藤 東一「離」スケッチ



石松 チ明「朝顔さん」



なかがわまちこ「毛器(火焔式土器)」



高津 ゆい「ともに歩み」

制作内容について
動植物などの自然物を主なモチーフとし、その生命の強さと美しさを描くことを目標としています。
また生き物全体としてではなく、その個体ごとのストーリーを画面内に表したいと考えています。

自然の中で暮らす生き物たちはどのように日々を生き抜いているのでしょうか。
きっと個体ごとに目まぐるしく脳みそや五感を働かせているのだと思います。
そんな彼らの心の内を想像し表現できるようになります。

・技法について
主な技法はアクリルガッシュとペン、水彩紙で、パステルも時々使用します。
今回の作品では、最近多く用いるようになったパステルを効果的に使用しました。
パステルを画面にまぶし刷り込むことで、全体に砂っぽい質感を加えたり、しつととした空間の奥行きを表現することができます。
今までの技法に加えることで、より自分の理想の世界を描写できるようになりました。

まだまだ未熟で学ぶことばかりですが、本作品でも動植物の魅力を私なりに表現し、皆様にお伝えできましたら幸いです。

第2展示室

池袋モンパルナス回遊美術館 池袋アートギャザリングselection 2023.4/25(火)~6/11(日)

このたび、池袋とアートをつなぐ池袋モンパルナス回遊美術館事業の一環として始まった「IAG AWARDS」公募展において入選・入賞を果たしたアーティストの中から岐阜ゆかりの作家を含む10名を選抜し紹介します。

1930年代の東京池袋駅界隈には、後に日本の美術と文化に影響を与えた芸術家たちが分野や流派を超えて集い暮らした「アトリエ村」が存在しました。貧しさの中で創作活動に没頭し、夜になれば街に繰り出し交流した自由な雰囲気の文化圏を詩人であった小熊秀雄はフランスのパリ南部に位置するモンパルナスにちなみ「池袋モンパルナス」と称しました。

アトリエ村から発信された芸術家たちの精神は、現在の池袋西口周辺を街歩きしながら楽しむアート空間「池袋モンパルナス回遊美術館」として今に受け継がれています。

この機会に「IAG AWARDS」アーティストたちの作品と精神を感じ取ってください。



長谷部勇人「出品予定作品(途中)」

コロナ禍の閉鎖的な生活を送る中、蜂が集団になって巣（家）を作る行為に興味を惹かれて蜜蠟という素材に着目をしました。緊急事態宣言が解除された合間に、横須賀市にある養蜂園を取りさせていただき、蜂が巣箱を飛び交う様子を初めて見ることができました。蜂の数は数えられませんでしたが、宇宙空間から無数の星を見渡す映像に似ていると思いました。そうしたたくさんの蜂の体内から分泌された蜜蠟をその養蜂園の方から譲っていただきました。これまでに原型の蝶型に溶かした蜜蠟を流し込む方法で数体の立体造形を行いました。去年の暮れに祖母が二人とも亡くなつたので、現在は女性像を形づくりながら、命の受け渡しについて考える作品を制作しています。



渡辺 佑基「10001101000101」

「玩具でもあり絵画でもある、あるいは玩具でもなく絵画でもない、なにか」

自分にとって身近なものや興味のあるものを入口として、絵画を考えることが多いです。

今回の出品作品は、「遊び」を体现した玩具を出発点としました。可動性・記号性・論理性・精神性・神秘性……etc

馴染み深い玩具の数々をあらためて見つめ直すと、実に様々な可能性や造形性が秘められていることに気付かされます。

心を惹きつける玩具のエッセンスを自分なりに抽出しつつ、あらためて再提示することを試みました。

遊戯とアートとの往還や振幅。

そこから生まれる意味の反転、あるいはねじれや揺らぎなど。対象と絵画との距離から生成される、様々な移ろいを探りつつ。



平松 喬児「出品予定作品(途中)」



北奥 美帆「馬 no.6」

自己の制作の主な観点として「自然の力による秩序や摂理」と、そこに生じる「記憶・面影」というものに注目している。

この根底には、「自然界の全ての形には理由がある」という考え方がある。全てのものは最後には消えてなくなってしまう。

しかし、その間際の形には、これまでのさまざまな記憶と、周囲に与え、周囲から与えられてきた力の痕が宿っていると考えている。それは、単に終わりゆく「死」の形ではなく、長い時の流れの果てに「成った」1つの形、非常に強い力をもった「生」を司る形である。

一見すると、作品の様相は、寂しさや崩れ消えてしまいそうな悲壮感があると見ることもできる。しかし、そんな「生」や「死」、「有」と「無」の狭間にこそ、より強い存在感が現れると考えている。

消えゆく形を自身の手で再構築するという矛盾を伴う行為に、どんな意味が生じるのか。如何なる違いがあるのか。追いかける形とははなにか_____。作るという行為、素材、生じる形。様々な問い合わせの中で私は作品を作っている。



東 春予「O:OO(mozunotabibito/[しかたない]より)」



村田 茜「Their fields」



田村 幸帆「氣配」

漫画の1コマあるいは1ページを一枚の絵画として制作する、という形態で作品を制作している。

人や静物、風景の交流を、絵画やアニメーションを通して描いています。

今回出品した絵は、昔好きだった木を描きたいと思って描きました。元となるモチーフは子供時の記憶です。その木の近くで近所の子供と遊び、道をたまに車が通ったりしました。誰にでもある風景となるように、それらを構成、抽象化して描きました。モチーフの関係、人の交流模様や車の異質な感覚、木の存在感をだすことを試みました。

木は、花を咲かせる頃はとても綺麗になりました。花が一斉に集まっている様子はとても美しいですが、一つ一つはやがて枯れ落ち死んでいくようにみえます。死するような、けれども脆い美しさがあらわれないかと模索しました。

協力

●池袋モンパルナス回遊美術館 実行委員会（農島区、立教大学、東武百貨店、NPO 法人ゼファー池袋まちづくり）
●池袋アートギャザリング事務局（一般社団法人 JIAN） ●株式会社ロイドワークスギャラリー ●ぎふアートギャザリング実行委員会